

BÉRÉNICE PAQUIER

29 rue de l'église
79000 Bessines

www.linkedin.com/bpaquier
paquier.berenice@free.fr

06 80 35 15 93

26 ans – Française



CHEF DE PROJET JUNIOR

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- ◆ **Keepschool & Activ'études (actuellement)** cours particuliers niveau collège en français et maths.
- ◆ **BiP media à Hyères (CDD de 3 mois en 2009)** chef de projet.
Chef de projet pour deux jeux d'aventure (DS). Localisation de plusieurs produits. Rédaction d'un plan de formation.
- ◆ **Mindscape à Boulogne-Billancourt (stage de 6 mois + CDD de 3 mois en 2008)** producer édito.
Assistant Producer sur *Real Stories vétérinaire* (DS/Wii/PC), *Horseland* (DS), *1 000 Bornes* (DS).
Producer junior sur *Rolf Harris' Animal Shelter* (DS/Wii), *Cahier de Vacances pour Adultes 2* (DS) et *Leçons de jardinage* (DS).
- ◆ **I.M.A. à Niort (étés 2006 et 2007)** employée en téléassistance à l'international, 24h/24.
- ◆ **La Compagnie Interactive à Niort (stage de +6 mois en 2005/2006)** chef de projet junior.
Conduite de projets (sites internet ; événements) en relation directe avec le client. Conception web, retours sur l'ergonomie, rédaction. Référencement (naturel, soumission aux moteurs de recherche, AdWords).

ETUDES

- ◆ **ENJMIN à Angoulême (2006/2008)**
Master Professionnel Jeu et Médias Interactifs Numériques (Chef de Projet) avec mention Bien.
- ◆ **Université Louis Pasteur de Strasbourg (2005/2006) – Campus Numérique**
Licence Professionnelle Activités et Techniques de Communication (réalisation de projets multimédia).
- ◆ **Ecole d'Architecture de Nantes (2001/2004)**
DEFA (1er cycle d'architecture).
- ◆ **Lycée de la Venise Verte de Niort (2001)**
Bac S avec mention Assez bien.

COMPÉTENCES

- ◆ **Conduite de projets** : initiation à SCRUM, management de petites équipes. MSPProject.
- ◆ **Asset management** : ionForge Evolution, Perforce, Hansoft. Mantis.
- ◆ **Bureautique** : Pack Office (97 et 2007) & Open Office. Filezilla.
- ◆ **CAO-DAO** : OpenMind, Visio, SketchUp. Bases d'Autocad et 3DSMax.
- ◆ **Graphisme & vidéo** : Photoshop. Bases de Flash, Premiere et After Effects.
- ◆ **Web** : bases en HTML et Flash. Plateforme de blog (Dotclear). Réseaux sociaux (Twitter, Facebook, LinkedIn, Viadeo...). Asset management et groupwares.
- ◆ **Langues** : anglais courant (TOEIC 840/990). Bases en allemand.

CHEF DE PROJET JUNIOR (SUITE)

DERNIÈRES RÉALISATIONS PERSONNELLES

- ◆ [Tourisme et web 2.0 \(présentation\)](#) 19 slides sur l'art de mettre en avant son offre touristique. Recherche d'informations en anglais et français, organisation, rédaction de la synthèse, mise en page.
- ◆ [Pixels gourmands \(blog\)](#) sélection de découvertes à tendance « geek », design et jeu en ligne. Maintenance et mise à jour du blog (Dotclear). Veille en ligne. Rédaction. Encadrement d'un intervenant extérieur (correction, respect de la ligne éditoriale).
- ◆ [M.A.Z.E. \(PC/XBLA\)](#) puzzle game saveur hack n' slash – démo jouable en duel. Gestion d'une équipe de 9 personnes en préproduction. Méthodes Agile (SCRUM).
- ◆ [Souvenirs \(court-métrage\)](#) workshop DRIMN 2007. Écriture, story-board et production avec une équipe multiculturelle.
- ◆ [Un Jour mon Prince viendra \(PC\)](#) jeu de plateforme humoristique à la Lost Vikings. Conception + gestion d'un groupe de 4.
- ◆ [Asteromix \(PC\)](#) création ludique par table de mixage *2nd ex-æquo Young Talents – FMX08 DT Awards.* Graphismes (interface, assets), design de la table.
- ◆ [Éventail des Soupirs \(art\)](#) design d'un focus *Honorable Mention – Design a Weapon 05 GuildWars Contest.*

Des présentations et des vidéos sont disponibles sur le blog, rubriques [Projets étudiants ENJMIN](#) et [Autres réalisations](#).

EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- ◆ **Niort en Bulles (2006/...)** membre d'une association promouvant la bande dessinée ; bénévole pour le festival « à 2 bulles ».
 - ◆ **N-Jmin (2007)** vice-présidente de l'association des étudiants de l'ENJMIN.
 - ◆ **Virtuel (2005/2006)** présidente d'une association de jeu de plateau (Niort).
-

CENTRES D'INTÉRÊT

- ◆ Jeux vidéo.
- ◆ Jeux de société (plateau, cartes), jeu de rôle.
- ◆ Romans (historique, fantasy, SF), BD & mangas.
- ◆ Internet, web 2.0, marketing viral.
- ◆ Cuisine.
- ◆ Design, architecture.